

Formem equipes, debatam e respondam as questões abaixo:

1. Quais as principais invenções que contribuíram para o surgimento do primeiro computador?
2. Como seria a ordem cronológica dos principais eventos da evolução do computador antes da primeira geração?
3. Defina uma válvula, um transistor e um circuito integrado.
4. Qual dos computadores abaixo, considerados de primeira geração, é conhecido como "o pai de todos os computadores modernos?". Justifique:
 - a. ENIAC
 - b. Mark I
 - c. Arithometer
 - d. Hollerith
 - e. Babbage
5. Qual a diferença entre os circuitos integrados e os chips de hoje?
6. Qual a diferença entre um micro PC-XT e um Pentium?
7. Para executar tarefas simples (como processar uma folha de pagamento, com poucos funcionários) é preciso realmente de um microcomputador de alta performance? Justifique a resposta.
8. Qual a relevância da invenção de Joseph Marie Jacquard para a evolução do computador?
9. Quem foi Ada Augusta Byron, e qual o seu papel na história da computação?
10. Explique o modelo da Máquina Analítica de Babbage.
11. Explique o modelo computacional de John Von Neumann, compare com o modelo de Babbage.
12. Explique de forma sucinta, o funcionamento da Pascaline.
13. Qual o principal motivo da criação da máquina de Hollerith?
14. Qual foi o principal objetivo para a criação dos primeiros computadores?
15. As grandes descobertas e invenções normalmente ocorreram em função das grandes dificuldades enfrentadas pela sociedade, ou mesmo revoluções sociais. Comente essa afirmação.
16. Explique a importância do ENIAC, mesmo com os seus problemas.
17. Como se diferencia uma geração de computadores de outra?
18. Comente a evolução tecnológica ocorrida na terceira, quarta e quinta gerações de computadores.
19. O que é um microprocessador?
20. Explique as principais aplicações dos microprocessadores nos dias atuais.

Bibliografia sugerida:

1. CORNACHIONE JR., E. B. Informática Aplicada às Áreas de Contabilidade, Administração e Economia. São Paulo: Atlas, 1998.
2. VELLOSO, F. C. Informática: Conceitos Básicos. São Paulo: Campus, 2004.
3. GEHRINGER, Max; LONDON, Jack. Odisséia Digital. São Paulo: Abril, 2001.
4. GONICK, Larry. Introdução Ilustrada à Computação. São Paulo: Harbra, 1986.
5. SANTOS, Aldemar de Araújo. Informática na Empresa. São Paulo: Atlas, 2003.