

Analise as afirmações abaixo, classificando-as como verdadeiras (V) ou falsas (F):

1. A Máquina de Babbage estabeleceu um padrão de estrutura que, com poucas alterações, foi adotado por todos os projetos de computadores até hoje. Previa a utilização de uma leitora de cartões perfurados, uma unidade de armazenamento e uma unidade de processamento. Além disso, previa a utilização de um dispositivo que se assemelhava a uma impressora rudimentar.
2. Os computadores da Primeira Geração utilizavam válvulas e foram gradualmente substituídos pelos computadores da Segunda Geração, que utilizavam circuitos integrados.
3. O ENIAC é considerado o primeiro computador eletrônico porque seus circuitos utilizavam transistores.
4. Podemos definir *software* como o conjunto de instruções que determina o comportamento do computador.
5. Um disquete de 3 ½ polegadas pode ser considerado um dispositivo de entrada e saída.
6. A Unidade de Controle e a Unidade Lógica e Aritmética são componentes da CPU (*Central Processing Unit*).
7. Quando compramos um computador, a memória indicada como “RAM” em suas especificações é do tipo estática (SRAM – *Static Random Access Memory*).
8. A memória RAM (*Random Access Memory*) de um computador usa acesso seqüencial pois ele provê uma recuperação mais rápida e eficiente dos dados armazenados.
9. Quando digitamos um texto, para evitar sua perda numa eventual falta de energia, nós o gravamos na memória ROM (*Read-Only Memory*).
10. A memória SRAM (*Static Random Access Memory*) é mais lenta que a DRAM (*Dynamic Random Access Memory*).
11. O conteúdo da memória RAM (*Random Access Memory*) não é volátil.
12. O sistema de numeração binário é utilizado nos computadores por representar mais facilmente os estados de um componente eletrônico.
13. Um *gigabyte* corresponde a 1024 *kilobytes*.
14. As unidades de medida de armazenamento são múltiplas entre si. A razão entre duas unidades consecutivas é igual a 2^{10} (dois elevado à décima potência).
15. O sistema de numeração Hexadecimal também é utilizado para representar dados armazenados no computador. A principal vantagem do sistema Hexadecimal é maior quantidade de representações que podemos fazer com menos dígitos.
16. Enquanto, no sistema Hexadecimal, com dois dígitos obtemos 256 representações, no sistema Decimal obtemos 100, e no sistema binário, apenas 2.
17. Não é da competência do Sistema Operacional administrar os recursos da máquina.
18. Um interpretador percorre o programa-fonte executando cada instrução sem gerar código-objeto. Por isso, alguns programas interpretados podem rodar em mais de uma plataforma.
19. A principal vantagem dos programas compilados é a sua maior velocidade de execução.
20. O programa executável é o resultado da conversão do programa fonte, feita pelo compilador. Independente de onde foi compilado, pode ser executado em qualquer sistema operacional.

GABARITO

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
V	F	F	V	F	V	F	F	F	F	F	V	F	V	V	F	F	V	F	F